

# 4<sup>ème</sup> Championnat du monde du JEU DU CLOU.



## REGLEMENT

### **DESCRIPTION**

Ce quatrième championnat du monde du jeu du clou se tiendra le dimanche **28 avril** dans la salle olympique du Vieux Charbonnage, rue Emile Vandervelde, 67 à Gives. L'accès au terrain est possible à partir de 10h et la compétition débutera à 11h (les entraînements sur les bûches de la compétition sont interdits – Des bûches d'occasion seront prévues à cet effet)

Le nombre de participants est fixé à 42 joueurs maximum. Afin de vous assurer de figurer sur cette liste, il est possible de vous inscrire dès à présent.

**L'inscription est gratuite.** (Nous vous demandons néanmoins d'assumer votre présence ou de vous déconvoquer au moins 3 jours avant l'épreuve). Un TK restauration donnant droit à un hamburger maison est également offert à chaque participant

### **MISE EN PLACE DU JEU**

Chaque participant se verra attribuer un dossard. En consultant le tableau mis à disposition ce jour là, tous les participants prendront leur place respective. Il y aura maximum 6 joueurs par bûche.

A l'issue de chacune des 8 manches prévues par la FIC (Fédération Internationale du Clou), un tirage au sort définira les nouvelles positions de jeu. Les joueurs changeront ainsi de bûche et d'adversaires durant la compétition. La partie suivante ne pourra démarrer tant que la précédente ne sera pas terminée.

### **REGLES DU JEU**

Le but de la compétition est d'enfoncer totalement son clou dans la bûche, sans toutefois être le premier, ni le dernier. Le clou est considéré comme enfoncé s'il n'a plus aucune aspérité par rapport à la surface de la bûche. Le clou doit être enfoncé **VERTICALEMENT** (oui oui, certain l'ont déjà essayé à l'horizontale!)

Le premier à jouer est celui placé au N°1 de la bûche et ainsi de suite dans le sens horlogique.

Lors du premier tour, il est obligatoire de frapper sur son clou, ensuite libre à chacun de mettre en place la tactique la plus adéquate. **\*Attention, un même clou ne peut être frappé plus de 2 fois d'affilée,** ceci afin d'éviter les coalitions et autres associations de malfaiteurs durement réprimandées par le traité des droits de l'homme dans le cadre de la sauvegarde des « Calimeros ».

(\* Des précisions seront apportées ultérieurement sur ce point du règlement.)

Il est obligatoire de toujours déposer le marteau au pied de son clou avant de frapper d'un seul geste le clou souhaité.

Une fois le coup donné, déposez le marteau à la droite du clou du joueur suivant.

Si un clou est plié au point de ne plus pouvoir être redressé, un nouveau clou est placé et enfoncé à la hauteur atteinte avant de plier.

**L'arbitrage sera réalisé par le joueur ayant débuté la partie.**

**A la fin de chaque partie, les joueurs ayant vu leur clou enfoncé le 1<sup>er</sup> et le dernier s'associent pour payer un verre à tous leurs adversaires.**

### **PENALITES**

Les pénalités suivantes sont d'application :

- Ne pas démarrer de son clou > 0,50€

- Tapoter la bûche avant de donner le coup > 0,50€
- Frapper 2 coups et plus > 1€
- Ne pas déposer le marteau correctement à son successeur > 0,50€
- Lâcher le marteau > 2€

> **Les pénalités ainsi cumulées sur l'ensemble de la compétition seront destinées à payer les clous.**

## **NOUVEAUTES**

L'essence des bûches sera de nature à raccourcir la durée des manches par rapport aux éditions précédente. Comprenez par là que le bois sera tendre.

**Le SUPER FRAPPEUR.** Au terme de chaque manche traditionnelle, chaque joueur tentera d'enfoncer un nouveau clou avec le moins de coups possible. Les coups pourront s'enchaîner sans revenir à la base du clou. Attention, frapper à côté du clou équivaut à un coup.

Les nombres de coups de chaque manche seront additionnés et le participant ayant donné le moins de coups sera automatiquement sélectionné pour la super finale.

## **MESURES ANTI DOPAGE ET TRICHERIE**

Au vu des derniers cas de tricheries et de dopage recensés dans certaines autres disciplines sportives, les vainqueurs de chaque manche seront soumis à un teste d'haleine. Ceux qui seront suspectés de ne pas avoir consommé de boissons alcoolisées seront immédiatement sanctionnés. De même après chaque manche, l'ensemble des marteaux seront scannés afin de vérifier leur conformité à la norme NBN 012-659 définie par le conseil olympique en sa séance extraordinaire du 12 janvier 2017, et dont les articles 31 à 86 ont été modifiés en assemblée ordinaire le 3 mars 2018.

## **ATTRIBUTION DES POINTS**

A chaque partie, les points seront attribués selon l'ordre d'enfoncement des clous à l'exception du dernier qui ne reçoit aucun point.

**Les 9 joueurs ayant marqué le plus de point à l'issue des 8 manches ainsi que le SUPER FRAPPEUR se rencontreront en SUPER FINALE.** Si le super frappeur fait également partie des 9 meilleurs au terme du tournoi traditionnel, c'est le 10<sup>ème</sup> du classement qui intégrera la super finale.

A ce moment, les compteurs seront remis à Zéro et le vainqueur final désigné sur cette seule manche selon les mêmes règles, à l'exception d'une seule :

**> Les 9 perdants devront s'associer pour payer un verre à TOUS les autres participants du tournoi.**

(En cas d'égalité entre la 9<sup>ème</sup> et la 10<sup>ème</sup> position, c'est le joueur ayant marqué le plus de points lors de la première manche qui sera sélectionné pour la super finale.)

**REMISE DES PRIX** Prix de circonstance pour les 3 premiers du tournoi et le super frappeur dès la fin de la super finale. Une catégorie « entrepreneur » est également ouverte avec un très beau prix à la clé. Le vainqueur de cette catégorie se verra offrir 2 bâches publicitaires imprimées aux couleurs de son entreprise !

## **BON A SAVOIR**

A l'horizon 2084, le jeu du clou pourrait être une discipline olympique à part entière. Imaginez-vous, en tant que vainqueur, figurer au palmarès de cette discipline qui allie à la fois puissance, concentration, réflexion et fair-play.

Comme l'an dernier, cette édition sera animée par le groupe BASSINIA FROGS (dont le batteur n'est autre que notre Marcel national) qui égayera gratuitement vos oreilles entre chaque manche au son d'un Blues Pure Tradition...

---

**Ouvert à tous. Bar et petite restauration.**

**Sportivement**

**L'asbl vieux charbonnage**